



SOFTWARE-LIZENZVEREINBARUNG

Die Software laut dieser Endverbraucher-Lizenzvereinbarung (End User's License Agreement (EULA)) ist dem Lizenznehmer von Interactive Brands lizenziert, nicht verkauft.

Die Installation, das Kopieren, der Zugriff oder die Anwendung der Lizenzierten Software verpflichten den Lizenznehmer, alle Bestimmungen und Bedingungen der EULA zu akzeptieren und einzuhalten.

LIZENZBEDINGUNGEN

INHALT.

Die "Lizenzierte Software" umfasst den ganzen Inhalt der Dateien, Disk(s), CD-ROM(s), DVDs oder anderer Datenträger, für die diese EULA verfasst ist, einschließlich:

- (1) Computerinformation der Dritten Parteien oder Software, die Interactive Brands lizenziert hat, für Einbeziehung in die Lizenzierte Software,
- (2) Textmaterialien oder Dateien in Bezug auf die Lizenzierte Software ("Dokumentation"),
- (3) Fonts und
- (4) Upgrades, modifizierte Versionen, Updates, Ergänzungen und Kopien der Lizenzierten Software, wenn vorhanden (insgesamt, "Updates").

INSTALLATION.

Der Lizenznehmer darf eine Kopie der Lizenzierten Software auf einem einzigen Computer installieren. Der Hauptbenutzer des Computers, auf dem die Lizenzierte Software installiert wird, darf die zweite Kopie der Software installieren für seine oder ihre Benutzung entweder auf einem portablen Computer oder auf einem Computer, den er oder sie zu Hause hat; die Software auf dem portablen oder Heimcomputer wird zugleich nicht als die Software auf dem Hauptcomputer benutzt. Wenn die Lizenzierte Software mehrere Lizenzen enthält, darf der Lizenznehmer die Anzahl der Kopien installieren, die dem Lizenznehmer von Interactive Brands lizenziert sind. Der Lizenznehmer wird alleine für alle Unkosten verantwortlich sein, die der Lizenznehmer durch Installation der Lizenzierten Software verursacht.

AKTIVIERUNG.

Die Lizenzierte Software enthält technologische Maßnahmen, die entwickelt sind, um ihre nicht lizenzierte oder illegale Benutzung zu verhindern. Die Lizenzierte Software kann eine Zwangstechnologie enthalten, die das Vermögen der Lizenzierten Software beschränkt, auf den Maschinen installiert oder deinstalliert zu werden, nicht mehrere Male oder nicht auf mehreren Maschinen gebraucht zu werden, als es bestimmt ist.

Die Lizenzierte Software kann der Aktivierung bedürfen, wie es während der Installation und in der Dokumentation erklärt ist. Wenn solche Aktivierung nicht erfolgt, dann kann die Lizenzierte Software nur im Laufe einer bestimmten Periode arbeiten. Wenn die Aktivierung gefordert und innerhalb einer bestimmten Periode nicht abgeschlossen wird, was in der Dokumentation dargelegt und während der Installation erklärt ist, dann wird die Lizenzierte Software so lange arbeiten, bis die Aktivierung abgeschlossen und die Funktionalität wiederhergestellt wird. Wenn der Lizenznehmer ein Problem mit der Aktivierung hat, soll sich der Lizenznehmer an den Kundendienst von Interactive Brands wenden.

KOPIEN.

Der Lizenznehmer darf eine Kopie der Lizenzierten Software nur für Sicherheitskopie (Backup) oder Archivierungszwecke machen, außer dass die Dokumentation nicht vervielfältigt werden darf.

ÜBERGABE.

Der Lizenznehmer darf die Lizenzierte Software oder die von dieser EULA vergebene Lizenz ohne schriftliche Genehmigung von Interactive Brands nicht verkaufen, abtreten oder übergeben.

BENUTZUNG.

Die von dieser EULA vergebene Lizenz ist nicht ausschließlich.

VERBOTENE BENUTZUNGEN.

- (1) Der Lizenznehmer darf alle oder einige Teile der Lizenzierten Software oder der Dokumentation nicht modifizieren, anpassen, übersetzen, unterlizenzieren, vermieten, leasen oder verleihen;
- (2) Der Lizenznehmer darf keine Nachkonstruktionen von allen oder einem Teil der Lizenzierten Software oder Dokumentation schaffen;
- (3) Der Lizenznehmer darf nicht rekonstruieren, dekompileieren, demontieren, oder anders versuchen, den Source-Code der Lizenzierten Software zu entschlüsseln, außer der Lizenzierten Software, und dann: nur im vom anwendbaren Recht ausdrücklich erlaubten Umfang, nach der schriftlichen Benachrichtigung von Interactive Brands, gegen Zahlung von angemessener Gebühr und Vollstreckung der Geheimhaltungsverpflichtung, um den Code von der Bekanntmachung für die Dritten Parteien zu schützen;
- (4) Der Lizenznehmer darf die vorhergehende Version der Lizenzierten Software nach dem Erhalt der ersetzten oder modernisierten Version (in diesem Fall sollen Sie die vorhergehende Version vernichten) nicht benutzen;
- (5) Der Lizenznehmer darf die Lizenzierte Software im Flugzeug, Schiff, Nuklearreaktoren, Lebensversorgungssystemen, Kommunikationssystemen oder in anderen Ausrüstungen nicht benutzen, in denen das Versagen der Software zu den Verletzungen, Tod oder Umweltbelastungen führen könnte;
- (6) Der Lizenznehmer darf das Copyright- oder Handelszeichen von Interactive Brands nicht entfernen oder das Copyright und Handelszeichen der Dritten Parteien, die Interactive Brands in die Lizenzierte Software oder Dokumentation aufgenommen hat und
- (7) Der Lizenznehmer darf die Lizenzierte Software in den Hauptprogrammen für die Dritten Parteien nicht benutzen, als einen Teil der Betriebsorganisation, des Timesharing-Systems, Dienstleisters oder der Ausstattung im Serviceunternehmen für Kundendienst und
- (8) Der Lizenznehmer darf die Lizenzierte Software auf jede Weise ohne Genehmigung dieser EULA nicht benutzen.

DATEN.

Der Lizenznehmer ist alleine für die Anwendung vom Lizenznehmer der Daten verantwortlich. Der Lizenznehmer darf die Daten nur verantwortungsbewusst benutzen, auf eine Weise entsprechend der Ausübung der guten Rechtssprechung. Wenn der Lizenznehmer Schwierigkeiten hat, zu entscheiden, ob die bevorstehende Anwendung vom Lizenznehmer geeignet ist oder ob der Lizenznehmer eine schriftliche Genehmigung braucht, oder ob andere Rechtsfragen betrachtet werden sollten, Interactive Brands unterstützt den Lizenznehmer, einen sachverständigen Rechtsanwalt zu finden. Interactive Brands wird dem Lizenznehmer nicht helfen, diesen Entscheid zu treffen, ebenfalls kann Interactive Brands dem Lizenznehmer keine Rechtsberatung über geistige Eigentumsrechte zur Verfügung stellen.

Wenn der Lizenznehmer oder der Beauftragte des Lizenznehmers entscheidet, dass der Lizenznehmer laut dem Gesetz eine schriftliche Genehmigung erwerben soll, bestimmte Teile der Daten zu benutzen, muss der Lizenznehmer eine Genehmigung für Reproduktion, Redistribution oder für Modifizierung der Daten vom entsprechenden Besitzer der Materialien (wie es in der Lizenzierten Software angeführt werden kann) anfordern. Wenn, einerseits, der Lizenznehmer oder

der Beauftragte des Lizenznehmers entscheidet, dass es erlaubt ist, fortzufahren und die Daten aus der Lizenzierten Software zu enthalten, bietet Interactive Brands den Lizenznehmer, das (die) Warenzeichen von Interactive Brands richtig anzugeben, wenn im Hinweis oder im Copyright-Teil der Papiere, des Projektes oder des Produktes des Lizenznehmers auf die Lizenzierte Software verwiesen wird.

Der Lizenznehmer wird den Schaden vergüten, harmlos beibehalten, und Interactive Brands und die Lieferanten von Interactive Brands vor allen Beanstandungen, Schäden, Anwaltsgebühren, Kosten und Gerichtsverfahren schützen, die von der Anwendung vom Lizenznehmer verursacht werden oder aus der Distribution der Daten resultieren.

SOFTWARE UPDATES.

Wenn die Lizenzierte Software ein Update für vorhergehende Version ist, muss der Lizenznehmer eine gültige Lizenz für vorhergehende Version haben. Jedes dem Lizenznehmer gelieferte Update beruht sich auf einem Lizenzumtausch, wie, z. B., der Lizenznehmer stimmt zu, als eine Bedingung für den Update-Erhalt, dass sich der Lizenznehmer auf alle Rechte des Lizenznehmers verzichtet, eine vorhergehende Version der Lizenzierten Software zu benutzen. Jedoch darf der Lizenznehmer die vorhergehende Version weiter benutzen, um diese nur beim Übergang zu der neuen Version zu Hilfe zu nehmen. Wenn ein Update herausgegeben worden ist, kann Interactive Brands die Betreuung der vorhergehenden Version einstellen, ohne den Lizenznehmer zu benachrichtigen.

BETREUUNG.

Interactive Brands ist von dieser EULA nicht verpflichtet, dem Lizenznehmer technische Unterstützung bezüglich der Lizenzierten Software sicherzustellen; jedoch darf der Lizenznehmer zusätzliche Dienstleistungen gegen zusätzliche Gebühr bestellen, wie Interactive Brands diese von Zeit zu Zeit während der Geltungsdauer dieser EULA anbieten kann.

BESCHRÄNKTE GARANTIE FÜR DATENTRÄGER.

Interactive Brands garantiert, dass der Datenträger, auf dem die Lizenzierte Software verbreitet wird, im Laufe von 30 Tagen vom Lieferdatum der Lizenzierten Software defektfrei sind. Wenn der Lizenznehmer einen Defekt im Datenträger während dieser 30-Tagen-Periode entdeckt, muss der Lizenznehmer den defekten Datenträger Interactive Brands innerhalb 10 Kalendertage zurück liefern, und das einzige Recht des Lizenznehmers ist es, entweder den defekte Datenträger ersetzt zu bekommen oder auf Wunsch von Interactive Brands, das für die Lizenzierte Software bezahlte Geld zurückgezahlt zu haben.

KEINE GARANTIE FÜR DIE LIZENZIERTER SOFTWARE.

Die Lizenzierte Software ist dem Lizenznehmer "in Bausch und Bogen" geliefert. Interactive Brands und Lieferanten oder Zweigbetriebe von Interactive Brands geben keine Garantie in Bezug auf ihre Benutzung oder Leistung. INTERACTIVE BRANDS UND INTERACTIVE BRANDS ZWEIGBETRIEBE GEBEN KEINE GARANTIEN, BEDINGUNGEN, REPRÄSENTATIONEN ODER BESTIMMUNGEN (AUSGEDRÜCKT ODER VORAUSGESETZT VOM STATUT, GEMEINRECHT, GEWOHNHEITEN, USUS ODER ANDERES) IN BEZUG AUF JEDES OBJEKT EINSCHLIEßLICH OHNE AUSNAHMEN DER PATENTREINHEIT, RECHTE DER DRITTEN PARTEIEN, MARKTGÄNGIGKEIT, INTEGRATION, BEFRIEDIGENDER QUALITÄT ODER ANWENDBARKEIT FÜR JEWEILIGEN ZWECK, AUßER UND IM UMFANG, DASS DIE GARANTIE VOM ANWENDBAREN RECHT IN DER JURISDIKTION DES LIZENZNEHMER NICHT AUSGESCHLOSSEN ODER BEGESCHRÄNKT WIRD.

BESCHRÄNKUNG DER HAFTUNG.

IN JEDEM FALL WIRD INTERACTIVE BRANDS ODER INTERACTIVE BRANDS ZWEIGBETRIEBE VOR DEM LIZENZNEHMER FÜR SCHÄDEN, BEANSTANDUNGEN ODER KOSTEN, ODER FÜR KONSEQUENTE, INDIREKTE, NEBENSCHÄDEN, ODER ENTGANGENER GEWINN ODER ENTGANGENER ERSPARNISSE HAFTEN, AUCH WENN DER REPRÄSENTANT VON INTERACTIVE BRANDS ODER EINER DER INTERACTIVE BRANDS ZWEIGBETRIEBE BENACHRICHTIGT WORDEN IST ÜBER DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER VERLUSTE, SCHÄDEN, BEANSTANDUNGEN ODER KOSTEN, ODER FÜR JEDE

BEANSTANDUNG VON EINER DRITTEN PARTEI. DIESE BESCHRÄNKUNGEN UND AUSNAHMEN GELTEN IM DURCH DAS ANWENDBARE RECHT ZULÄSSIGEN UMFANG IN DER JURISDIKTION DES LIZENZNEHMERS. DIE MITHAFTUNG VON INTERACTIVE BRANDS UND INTERACTIVE BRANDS ZWEIGBETRIEBE IN VERBINDUNG MIT DIESER EULA IST AUF DEN FÜR DIE LIZENZIERTER SOFTWARE BEZAHLTE BETRAG BESCHRÄNKT, WENN VORHANDEN.

ZUSATZBEDINGUNGEN FÜR BETA-SOFTWARE.

Wenn die Lizenzierte Software, die der Lizenznehmer mit dieser EULA bekommt, ein vor-kommerzielles Release oder eine "BETA"-Software ("Pre-release Software") ist, dann, in dem Umfang, dass eine Bestimmung in diesem Teil einer der Bestimmung oder Bedingung dieser EULA widerspricht, ersetzt dieser Teil solche widersprechende Bestimmung(en) oder Bedingung(en) in Bezug auf die Pre-release Software, aber nur in dem Umfang, der notwendig ist, diesen Widerspruch zu lösen.

Der Lizenznehmer erkennt an, dass die Pre-release Software kein Endprodukt von Interactive Brands repräsentiert, und kann Defekte, Bugs, Fehler und andere Probleme enthalten, die das System- oder andere Fehler und Datenverluste verursachen können. Folglich lehnt Interactive Brands die Garantie- oder Haftungsverpflichtungen jeder Art vor dem Lizenznehmer ab.

IM ANWENDBAREN RECHT, WO DIE HAFTUNG FÜR DIE PRE-RELEASE SOFTWARE SO NICHT AUSGESCHLOSSEN WERDEN KANN, ABER BESCHRÄNKT WERDEN DAFÜR, WIRD DIE HAFTUNG VON INTERACTIVE BRANDS UND DIE VON IHREN LIEFERANTEN BIS ZU FÜNFZIG DOLLAR (U.S. \$50.00) BESCHRÄNKT.

Der Lizenznehmer erkennt an, dass Interactive Brands dem Lizenznehmer nicht versprochen oder garantiert hat, dass die Pre-release Software in der Zukunft jedem angemeldet oder zur Verfügung gestellt wird, und dass Interactive Brands keine ausgedrückten oder implizierten Verpflichtungen hat, dem Lizenznehmer die Pre-release Software anzumelden oder zu präsentieren. Interactive Brands kann entscheiden, ein Produkt ähnlich oder kompatibel mit der Pre-release Software nicht zu präsentieren. Folglich erkennt der Lizenznehmer an, dass jede Forschung oder Entwicklung, die der Lizenznehmer anhand der Pre-release Software oder anhand eines mit der Pre-release Software verbundenen Programms durchführt, völlig auf eigenes Risiko des Lizenznehmers geht.

Während der Geltungsfrist dieser EULA, wenn von Interactive Brands gefordert wird, wird der Lizenznehmer das Feedback zu Interactive Brands über Testieren und Anwendung der Pre-release Software sicherstellen, einschließlich der Fehler oder Bug-Reporte.

Wenn dem Lizenznehmer die Pre-release Software laut einer separaten schriftlichen Vereinbarung geliefert worden ist, dann wird die Anwendung vom Lizenznehmer der Pre-release Software von dieser Vereinbarung verwaltet. Trotz allem, was in dieser EULA widerspricht, wenn sich der Lizenznehmer außerhalb der Vereinigten Staaten befindet, wird der Lizenznehmer alle nicht herausgegebenen Versionen der Pre-release Software innerhalb 30 Tage nach dem Abschluss des Testierens vom Lizenznehmer der Pre-release Software zurück liefern oder zerstören, wenn dieses Datum früher, als das Datum, das vor der ersten kommerziellen Lieferung von Interactive Brands der öffentlich herausgegebenen (kommerziellen) Software.

HAFTUGSAUSSCHLUSSVORBEHALT.

Der Ausschluss der Garantie- und Haftungsbeschränkungen wird die Kündigung dieser EULA vorbehalten, sosehr verursacht; aber dieser Vorbehalt wird kein dauerhaftes Recht für Benutzung der Lizenzierten Software nach der Kündigung dieser EULA voraussetzen oder schaffen.

EXPORTVORSCHRIFTEN.

Der Lizenznehmer wird die Lizenzierte Software in kein Land liefern, übergeben oder exportieren oder auf keine Weise benutzen, die vom Exportkontrolle-Akt der Vereinigten Staaten oder von anderen Exportgesetzen, Einschränkungen oder Vorschriften (insgesamt die "Exportgesetze") untersagt sind. Wenn die Lizenzierte Software laut den Exportgesetzen als Export kontrollierte Artikel identifiziert sind, erklärt und garantiert der Lizenznehmer, dass der Lizenznehmer und die

Angestellten des Lizenznehmers, die die Lizenzierte Software benutzen werden, keine Bürger oder anders sich nicht in einem Land befinden, das unter einem Embargo von den Vereinigten Staaten steht (einschließlich ohne Ausnahmen: Iran, Syrien, Sudan, Kuba und Nordkorea), und dass dem Lizenznehmer und den Angestellten des Lizenznehmers, die die Lizenzierte Software benutzen werden, anders laut den Exportgesetzen nicht verboten wird, die Software zu bekommen. Alle Rechte, die Lizenzierte Software zu benutzen, sind unter der Bedingung verliehen, dass der Lizenznehmer den Exportgesetzen entspricht und dass alle solchen Rechte verloren sind, wenn der Lizenznehmer den Exportgesetzen nicht entspricht.

ANWENDBARES RECHT.

Diese EULA hängt ab und wird reguliert und gedeutet gemäß dem materiellen Recht des Landes Malta.

GEISTIGES EIGENTUMSRECHT.

Die Lizenzierte Software und alle erlaubten Kopien, die der Lizenznehmer macht, sind geistiges Eigentum und Besitz von Interactive Brands, und der Dritten Parteien, wessen erlaubten Kopien von Interactive Brands lizenziert worden sind. Die Struktur, Organisation und der Code der Lizenzierten Software sind wertvolle Betriebsgeheimnisse von Interactive Brands und solcher Dritten Parteien, und müssen vertraulich sein. Die Lizenzierte Software ist gesetzlich geschützt, einschließlich ohne Ausnahmen, von den Copyright-Gesetzen der Vereinigten Staaten und der anderen Länder, und von internationalen Verträgen. Außer, wenn es ausdrücklich in dieser EULA angegeben ist, werden dem Lizenznehmer keine geistigen Eigentumsrechte in der Lizenzierten Software verliehen.

RECHTSVORBEHALT.

Interactive Brands behält sich alle Rechte vor, die dem Lizenznehmer nicht ausdrücklich von dieser EULA verliehen sind. Die dem Lizenznehmer verliehenen Rechte sind auf die geistigen Eigentumsrechte von Interactive Brands und auf die geistigen Eigentumsrechte der Dritten Parteien beschränkt, die von Interactive Brands lizenziert sind, und beziehen keine geistigen Eigentumsrechte ein.

VOLLE VEREINBARUNG.

Diese EULA konstituiert die ganze Vereinbarung zwischen dem Lizenznehmer und Interactive Brands in Bezug auf die Lizenzierte Software, und sie widerruft alle vorhergehenden oder gleichzeitigen Repräsentationen, Besprechungen, Verpflichtungen, Kommunikationen, Vereinbarungen, Verabredungen, Werbeanzeigen und Einverständnisse, die die Lizenzierte Software regulieren.

MODIFIZIERUNG.

Diese EULA darf nur von einem schriftlich beauftragten Angestellten von Interactive Brands modifiziert oder abgeändert werden.

SALVATORISCHE KLAUSEL.

Wenn irgendeine Bestimmung dieser EULA wird vom ordentlichen Gericht als illegal anerkannt wird, wird diese Bestimmung bis zum maximal zulässigen Umfang durchgesetzt, und die anderen Bestimmungen dieser EULA werden im vollem Einsatz und in voller Hohe bleiben .

VERZICHT.

Kein Misslingen oder Verzug von Interactive Brands, ihre Rechte oder Rechtsbehelfen auszuüben, wird als ein Verzicht betrachtet, es sei denn, dass eine spezielle schriftliche Ankündigung vorliegt. Keine einzelne oder teilweise Ausübung des Rechts oder Rechtsbehelfs von Interactive Brands wird als Verzicht betrachtet oder wird keine andere oder weitere Ausübung dieses Rechts oder eines anderen Recht oder Rechtsbehelfs verhindern.

EINHALTUNGSNACHWEIS.

Im laufe von 30 Kalendertagen nach der Anforderung von Interactive Brands oder des Beauftragten von Interactive Brands wird der Lizenznehmer volle Dokumentation bereitstellen und bestätigen, dass die Abwendung vom Lizenznehmer der ganzen Lizenzierten Software dieser EULA entspricht.

KÜNDIGUNG.

Wenn der Lizenznehmer gegen diese EULA verletzt und diese Verletzung im laufe von 30 Kalendertagen nach der Anforderung von Interactive Brands oder des Beauftragten von Interactive Brands nicht behebt, kann Interactive Brands diese EULA kündigen, wobei alle dem Lizenznehmer verliehenen Rechte sofort eingestellt werden. Außerdem wird der Lizenznehmer nach der Kündigung alle Kopien der Lizenzierten Software Interactive Brands zurückgeben oder schriftlich bestätigen, dass alle Kopien der Lizenzierten Software zerstört worden sind.